



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

## IL PROGETTO SEARCH

Sport Education for Active and Responsible Citizenship through Health caring (SEARCH) è indirizzato alla formazione dei giovani cittadini europei ed è pensato per proporre concretamente un intervento che metta a sistema alcune realtà connesse alla diffusione della cultura e pratica sportiva. Il progetto vuole generare una migliore consapevolezza nei giovani sulla rilevanza dei temi legati allo sport, con potenziale effetto di una condotta tendente al benessere, all'inclusione e alla piena cittadinanza.

[www.searchproject.eu](http://www.searchproject.eu)





## FASI DEL PROGETTO

### **PRIMO TEST ON LINE:** Gennaio – Febbraio 2021

I ragazzi delle scuole entreranno nella piattaforma SEARCH OPEN PORTAL per svolgere un test a risposta multipla su sport, salute e benessere psico-fisico..

### **FORMAZIONE:** Gennaio – Dicembre 2021

I ragazzi potranno scaricare un'APP realizzata dalla "Greek Academic Network" (GUnet) di Atene. L'APP avrà diversi livelli, giochi e obiettivi, e sarà centrata sempre su sport, benessere e salute.

I docenti, i tutor sportivi e gli allenatori saranno formati attraverso 5 moduli in e-learning da circa 90 minuti, ognuno suddiviso in 9 segmenti da 10 minuti. A loro volta docenti, tutor sportivi e allenatori parleranno e discuteranno dei temi trattati con i ragazzi.

### **SECONDO TEST ON LINE:** Dicembre 2021

I ragazzi delle scuole e delle società sportive entreranno nuovamente sulla piattaforma SEARCH OPEN PORTAL per svolgere il secondo test dopo la formazione svolta durante l'anno.

### **PUBBLICAZIONE DEI RISULTATI**

Al termine delle tre fasi verrà realizzato un Handbook rappresentativo del progetto, dei suoi risultati e dei possibili nuovi scenari.

## ASPETTI INNOVATIVI

### **DAL PUNTO DI VISTA TECNOLOGICO**

I docenti e i tutor sportivi potranno seguire con la massima flessibilità le lezioni in e-learning che saranno sempre disponibili online. Nella piattaforma, oltre i moduli, verranno caricate esperienze, buone pratiche e tutte le informazioni condivisibili a livello nazionale e internazionale con i partner europei. I ragazzi potranno scaricare l'APP direttamente sui propri smartphone in modo da ricevere "alert" costanti, essere aggiornati sulle proprie attività e sul raggiungimento degli obiettivi giornalieri.

### **DAL PUNTO DI VISTA DELLA DIDATTICA**

La formazione, in e-learning per gli adulti e tramite l'APP per i ragazzi, vuole rappresentare un nuovo approccio didattico tecnologicamente avanzato, nella consapevolezza che è il "divenire" lo strumento che abbraccia sempre di più ogni aspetto di quest'epoca. L'accesso ai materiali sarà sempre libero e disponibile in modo da rendere la comprensione degli argomenti ancora più semplice.



## OBIETTIVI DEL PROGETTO

Aprire una prospettiva che induca al cambiamento negli schemi comportamentali futuri, educando a una vita sana e a una regolare pratica sportiva, significa proporre una visione differente su questi temi per ragazzi e adulti.

Lo sport è allo stesso tempo precursore e innovatore perché sviluppa competenze che poi per imitazione i ragazzi espandono agli altri campi della realtà. Uno sforzo ordinato, sistematico, che porta a determinati risultati e non importa a che livello, il grado di soddisfazione è talmente elevato da coincidere sempre col benessere.

Questo è il tema innovativo del progetto SEARCH: cambiare completamente l'approccio allo sport, al benessere e alla giusta alimentazione di ragazzi e genitori.

Si vuole aprire una prospettiva che attraverso diverse proposte metodologiche induca al cambiamento negli schemi comportamentali di tutti, educando a una vita sana con una costante pratica sportiva.

