

LA RUBRICA CRONACHE DALL'EUROPA, A CURA DEL DIRETTORE DEL CENTRO EUROPEO DIRECT BASILICATA, ANTONINO IMBESI

Progetti e finanziamenti per la cultura del digitale

La Commissione Europea ha lanciato una nuova versione di Selfie per la didattica e partenariati con l'Erasmus Plus

Le novità dalla Commissione Europea riguardano le politiche dell'innovazione, specialmente sulla formazione nel digitale, con due diverse misure

IL PROGETTO SELFIE PER SOSTENERE L'ISTRUZIONE DIGITALE E ONLINE

La Commissione europea nell'ambito delle 11 attività del piano d'azione per l'istruzione digitale ha lanciato una nuova versione di SELFIE, lo strumento di autovalutazione per aiutare gli istituti scolastici a sfruttare al meglio le tecnologie digitali per la didattica e l'apprendimento. In coincidenza con la riapertura delle scuole in tutta Europa, SELFIE è stato aggiornato per aiutare gli istituti a valutare come riescono a far fronte alla didattica a distanza durante la pandemia di coronavirus e pianificare il nuovo anno scolastico basandosi sulle esigenze degli studenti e degli insegnanti. "A causa della pandemia di coronavirus - ha dichiarato Mariya Gabriel, Commissaria per l'Innovazione, la ricerca, la cultura, l'istruzione e la gioventù e responsabile del Centro comune di ricerca (JRC) - abbiamo assistito alla maggiore perturbazione delle attività di istruzione nella storia recente dell'Europa, e la maggior parte delle attività didattiche e di apprendimento si sono svolte online. Molti insegnanti e studenti hanno usato per la prima volta in modo completo le tecnologie digitali a tal fine. Lo strumento SELFIE in versione aggiornata aiuterà le scuole a valutare come stanno andando e le azioni che possono adottare per sfruttare al meglio queste tecnologie, accrescendo al massimo le opportunità di apprendimento per i nostri figli". SELFIE (Self-reflection on Effective Learning by Fostering the use of Innovative Educational Technologies, ossia "Autoriflessione su un apprendimento efficace mediante la promozione dell'uso di tecnologie didattiche innovative") è stato sviluppato e finanziato attraverso il programma comunitario Erasmus Plus ed è, ovviamente gratuito, di facile uso e personalizzabile: tutte le scuole interessate possono, quindi, connettersi alla piattaforma online e, previa opportuna registrazione dei dati della scuola al link https://ec.europa.eu/education/schools-go-digital/how-selfie-works/registration_it da parte del dirigente scolastico dell'istituto didattico, possono utilizzarlo senza remore. Lo strumento raccoglie inoltre opinioni anonime di studenti,

insegnanti e dirigenti scolastici per fornire una panoramica dei punti di forza e di debolezza della scuola nell'utilizzo delle tecnologie digitali. Dal suo lancio nel 2018, oltre 7.000 scuole e quasi 700.000 utenti di 57 Paesi hanno beneficiato di SELFIE, che è disponibile in 31 lingue, comprese tutte le 24 lingue dell'UE.

CON ERASMUS PLUS 200 MILIONI PER PARTENARIATI SULL'EDUCAZIONE DIGITALE E LA CREATIVITÀ

La Commissione europea ha qualche giorno fa lanciato una revisione del programma Erasmus Plus 2020, introducendo un bando straordinario per il covid19 e stanziando un ulteriore importo di 200 milioni di euro per rafforzare sia l'istruzione che la formazione digitale e promuovere lo sviluppo delle competenze e l'inclusione attraverso la creatività e le arti, in risposta al forte impatto che la pandemia ha avuto su istruzione, formazione e gioventù. È stato pubblicato, infatti, il 25 agosto scorso, il Corrigendum alla Guida del Programma Erasmus Plus 2020 che introduce questa novità, attraverso lo sviluppo di partenariati strategici nell'ambito dell'Azione Chiave 2. «Sono lieta che il programma Erasmus Plus venga mobilitato per sostenere gli attori chiave nel campo dell'istruzione, della formazione e della gioventù in questi tempi difficili. - ha dichiarato Mariya Gabriel, Commissaria europea per l'Innovazione, la ricerca, la cultura, l'istruzione e la gioventù - La Commissione ha messo a disposizione ben 200 milioni di euro per sostenere l'istruzione e la formazione digitale, l'animazione socioeducativa digitale, ma anche le competenze creative e l'inclusione sociale.

Si tratta di un passo importante, che spiana la strada al piano d'azione per l'istruzione digitale, che la Commissione lancerà in autunno».

Il bando straordinario del programma Erasmus plus sosterrà progetti volti a migliorare la didattica, l'apprendimento e la valutazione digitale nelle scuole, nell'istruzione superiore e nella formazione professionale, offrendo, inoltre, alle scuole, alle organizzazioni giovanili e agli istituti di educazione per adulti la possibilità di sostenere lo sviluppo delle competenze, stimolare la creatività e rafforzare l'inclusione sociale attraverso le arti. La scadenza per la presentazione delle proposte è il prossimo 29 ottobre 2020. Maggiori informazioni sono disponibili al seguente link: <https://ec.europa.eu/programmes/erasmus-plus/news/coronavirus-response-extraordinary-erasmus-calls-support-digital-education-readiness-and-en>.

SELFIE

Sostenere le scuole per l'apprendimento nell'era digitale

[Ritagliare l'articolo](#) | [Segui l'iscrizione](#)



Erasmus+

